

ПРОГРАММА РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА ВТОРОГО ГОДА ЖИЗНИ

№	Умение	Еще не освоено	Освоено частично	Освоено полностью
СЕНСОРИКА				
1	Снимает и нанизывает на стержень кольца разного размера. Собирает пирамидку из 4-5-ти колец.			
2	Строит башенку из кубиков различной величины.			
3	Вынимает, вкладывает, устанавливает на основу предметы различной величины.			
4	Знает две-три плоскостных фигуры: круг, квадрат, треугольник.			
5	Группирует предметы по форме.			
6	Знает две-три градации величины: «большой», «маленький», «средний».			
7	Группирует предметы по величине.			
8	Знает 5 цветов: красный, синий, белый, зелёный, жёлтый.			
9	Группирует предметы по цвету.			
10	Находит одинаковые предметы среди нескольких других.			
РАЗВИТИЕ РЕЧИ				
1	Произносит отдельные звуки и звукосочетания по подражанию.			
2	Дает положительный и отрицательный ответ.			
3	Называет по просьбе своё имя. Владеет пассивным запасом слов, обозначающим людей.			
4	Понимает слова, обозначающие бытовые и игровые действия. Выполняет несложное поручение, просьбу.			
5	Понимает слова, обозначающие части тела и лица человека. Различает и называет 6-7 частей тела и лица человека.			
6	Понимает слова, обозначающие предметы ближайшего окружения.			
7	Произносит по подражанию часто слышимые звукосочетания и слова.			
8	Строит предложение из двух слов. Произносит по подражанию сочетания из 2-3 слов.			
9	Понимает несложный рассказ по сюжетной картинке, например «Кошка играет с мячиком», «Петушок пьёт воду».			
10	Поддерживает диалог со взрослым о событиях из собственного личного опыта.			

МОТОРИКА. РАЗВИТИЕ РУКИ				
1	Нанизывает мелкие предметы на округлый стержень.			
2	Вынимает колышки из соответствующих отверстий.			
3	Проводит размашистые штрихи.			
4	Имитирует круговое движение.			
5	Имитирует знак «+».			
6	Проталкивает предметы разной формы в соответствующие отверстия.			
7	Отвинчивает различные предметы.			
8	Разворачивает завёрнутый в бумагу предмет.			
9	Нанизывает крупные предметы на верёвочную основу.			
10	Выполняет катание и бросание мяча.			